

➔ **Ingénieur pour l'enseignement numérique**

**Direction du système d'information et des ressources numériques**

**Unité TICE et usages numériques**

**Stage pour étudiant(e) en master 2**

Dans le cadre de son stage, l'étudiant(e) travaillera sous la responsabilité directe du responsable adjoint de l'unité TICE, en charge de l'ingénierie pédagogique. L'ensemble de ses missions et activités sera sujet à validation et encadré par un des ingénieurs pour l'enseignement numérique en poste à l'Inalco.

<p>➔ <b>MISSION PRINCIPALE</b></p>	<p><b>Ingénieur pour l'enseignement numérique</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Assurer un accompagnement pédagogique et technique des enseignants de l'Inalco dans leurs projets, intégrant les technologies d'information et de communication dans l'enseignement</li> </ul>
<p>➔ <b>MISSIONS ET ACTIVITES</b></p>	<ul style="list-style-type: none"> <li>Analyser les besoins, concevoir et mettre en œuvre des actions de sensibilisation, de conseil et de formation à destination des enseignants de l'établissement</li> <li>Assurer la formation des enseignants dans les usages du numérique pédagogique et en particulier de la formation ouverte et à distance</li> <li>Soutenir la démarche réflexive des enseignants sur leurs pratiques d'enseignement</li> <li>Assurer l'interface avec les équipes pédagogiques dans la conception de dispositifs de formation</li> <li>Contribuer à la valorisation des initiatives pédagogiques</li> <li>Assurer une veille technico-pédagogique</li> <li>Mettre en œuvre la chaîne de production- médiatisation des contenus dans le respect des chartes ergonomique, graphique et qualité</li> <li>Respecter et faire respecter des législations en vigueur concernant le droit d'auteur et le droit à l'image pour tous les éléments visuels, sonores et textuels inclus dans la production</li> <li>Élaborer les cahiers des charges fonctionnels pour la réalisation de dispositifs et de ressources</li> <li>Assurer la mise en place et la gestion des infrastructures, outils et services d'appui à la pédagogie numérique (plateformes, podcasts, outils auteur)</li> <li>Communiquer, produire et mettre à disposition des ressources documentaires (outils et logiciels spécifiques) ou pédagogiques à destination des enseignants</li> </ul>
<p>➔ <b>COMPETENCES</b></p>	<p>⊕ <b>Compétences et qualités requises</b></p> <p><b>Compétences techniques</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Connaissance des plateformes LMS (utilisateur/administrateur), assez bonne <b>maîtrise de Moodle</b></li> <li>Connaissance des outils TICE et aisance dans leur manipulation (plateformes pédagogiques, chaînes éditoriales, logiciels de création de contenu, webconférence, Tableaux blancs interactifs, outils collaboratifs...)</li> <li>Connaissance des technologies de l'internet et du multimédia (html, ...)</li> <li>Connaissance approfondie des techniques de médiatisation de contenus pédagogiques et des normes associées</li> </ul> <p><b>Savoirs théoriques</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>Connaissance des démarches d'apprentissage, d'enseignement et d'évaluation ainsi que des outils et des ressources utilisées dans le domaine éducatif</li> <li>Connaissance générale en sciences de l'information et de la communication</li> <li>Connaissance des usages du numérique dans l'enseignement supérieur</li> <li>Connaissance de la législation sur le droit d'auteur, le droit à l'image, le droit d'utilisation / diffusion, le droit des contrats et à la copie</li> <li>Connaissance de l'organisation et du fonctionnement d'un EPSCP</li> </ul>

	<p><b>Savoirs faire</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Anticiper sur les difficultés de fonctionnement des outils et de pérennité des ressources</li> <li>• Connaissance dans la gestion de projets</li> <li>• Très bonnes capacités rédactionnelles et aisance à l'oral</li> </ul> <p><b>Savoir-être</b></p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Sens du relationnel, ouverture d'esprit, sens de l'initiative et des responsabilités</li> <li>• Mener des projets avec des acteurs multiples</li> <li>• Intérêt fort pour la pédagogie universitaire en général et connaissance du milieu académique</li> <li>• Etre à l'écoute des attentes des fournisseurs de contenus et des utilisateurs (pédagogues, chercheurs, étudiants ...)</li> <li>• Seconder les enseignants chercheurs dans la mise en oeuvre de leurs projets numériques (Tice, audiovisuel ...)</li> <li>• Aptitude au travail en équipe et en réseau</li> <li>• Rigueur, sens de l'organisation et esprit d'initiative</li> <li>• Capacité à hiérarchiser les priorités</li> </ul>
<p>L'unité TICE est une des composantes de la DSIRN de l'Inalco.</p> <p>Cette unité est composée de 13 personnes (ADT, TECH, ASI, IGE, IGR), sous la responsabilité d'un IGR, qui pilote cette unité.</p> <p>L'étudiant(e) en master 2 s'intégrera dans le pôle en ingénierie pédagogique, pôle composé de 2 ingénieurs en enseignement numérique.</p>	

Si vous êtes intéressé(e) par cette offre, merci de transmettre votre curriculum vitae accompagné de votre lettre de motivation à [drh-gpeec@inalco.fr](mailto:drh-gpeec@inalco.fr)